

# Уява

## Підготовка до гри

Дістаньте колоду з картками, перетасуйте та покладіть «сорочкою» догори. Розкладіть ігрове поле. Кожен гравець обирає собі фішку та ставить її на поле «Старт». Також кожен гравець бере фішки для голосування (з цифрами від 1 до 7). Кількість фішок для голосування має співпадати з кількістю гравців. Далі за допомогою жеребкування обирається гравець, що буде ходити першим. Він буде під номером «1». Далі за годинниковою стрілкою гравцям даються номери «2», «3» і так далі.

## Хід гри

Всі гравцям роздається по 6 карт. Гравець, що ходить, обирає одну карту та говорить свою асоціацію з нею та кладе її на стіл «сорочкою» догори. Інші гравці обирають зі своїх карт таку, що максимально відповідає асоціації і також кладуть її «сорочкою» догори. Карти перемішуються та викладаються картинкою догори одна за одною. Таким чином кожен гравець знає тільки свою карту.

Після цього всі гравці, крім того, хто ходив, голосують наступним чином. Гравці викладають фішки з номер карти, яку вважають найбільш підходящою. Карти рахуються зліва направо.

## Підрахунок балів

Якщо усі гравці правильно вгадали асоціацію, то вона занадто проста. Гравець, що ходить не отримає балів, а всі інші отримують по 2 бали.

Якщо ніхто з гравців не вгадав, то асоціація занадто складна. Гравець, що ходить не отримує балів, а всі інші отримують по 2 бали.

В інших випадках гравець, що ходив та кожен з гравців, що вірно вгадали карту, отримують по 3 бали. Крім того, гравець, що ходив отримує по 1 балу за кожного гравця, який вгадав карту.

Після підрахунку балів, кожен з гравців пересуває свою фішку на ігровому полі на відповідну кількість клітинок.

## Спеціальні клітинки

У ході гри фішки гравців можуть потрапити на спеціальні клітинки. Якщо це трапилось і гравець має загадувати асоціацію, то це потрібно робити з умовою, яка відповідає спеціальній клітинці.



Асоціація має містити рівно три слова.



Асоціація має бути основана на фільмі (мультфільмі, серіалі, телепрограмі).



Асоціація загадується у формі питання.



Асоціація загадується на основі літературного твору.

## Кінець гри

Гравець, який першим поставив свою фішку на поле «WOW» стає переможцем.